

نموذج وصف المقرر

مراجعة أداء مؤسسات التعليم العالي ((مراجعة البرنامج الأكاديمي))

وصف المقرر

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنأ عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

م.د. جمال محمد كاظم

1. المؤسسة التعليمية	جامعة النهريين/كلية العلوم
2. القسم الجامعي / المركز	قسم علوم الحاسوب
3. اسم / رمز المقرر	اساسيات برمجة 1 / UREQ151
4. البرامج التي يدخل فيها	البكالوريوس
5. أشكال الحضور المتاحة	الحضور الزامي
6. الفصل / السنة	الفصل الاول / المرحلة الاولى
7. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	6ساعات (3نظري , 3عملي)
8. تاريخ إعداد هذا الوصف	2018-2019
9. أهداف المقرر	- اعداد مبرمجين يمتلكون اساسيات ومنطق البرمجة. - كتابة برامج بلغة جافا (لغة البرمجة الاساسية في القسم) ومعرفة قواعدها. - التركيز على المنطق البرمجي الذي يجب ان يمتلكه الطالب وتحويل المشاكل الى حلول برمجية من خلال معرفة الافكار وكيفية كتابتها كبرامج باي لغة كانت.

10. مخرجات التعلم وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

أ- المعرفة والفهم

- أ1- معرفة الافكار البرمجية وربطها بالمشاكل المطلوب حلها.
- أ2- التركيز على قواعد لغة جافا وكيفية التعامل معها.
- أ3- فهم المنطق البرمجي وتحويله الى برامج بلغة جافا او اي لغة ثانية.
- أ4-
- أ5-
- أ6-

ب - المهارات الخاصة بالموضوع

- ب1- القدرة على تحويل المشاكل المكتوبة باللغات الاعتيادية الى لغة برمجة.
- ب2 - المهارة في تحليل الكودات البرمجية ومعرفة الاخطاء وتصحيحها
- ب3 -
- ب4-

طرائق التعليم والتعلم

الكتب والمحاضرات النظرية بالاضافة الى العمل المختبري ومناقشة وطرح الاسئلة التي تساعد الطالب على التحليل والاستنتاج

طرائق التقييم

امتحانات شهرية + اختبارات يومية مفاجئة + واجبات بيتية
مشاركات ومناقشات صفية
تقييم يومي للاداء العملي في المختبر

ج- مهارات التفكير

- ج1-التساؤل: البحث عن معلومات جديدة واثارة الاسئلة
- ج2-الاستنتاج والاستنباط: التفكير فيما هو ابعد من المعلومات المتوفرة لسد الثغرات فيها
- ج3-المقارنة: ملاحظة اوجه النسب والاختلاف بين الاشياء
- ج4-التصنيف: وضع الشياء في مجموعات وفق خصائص مشتركة

د - المهارات العامة والمنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي).

- د1 -يكون قادر على برمجة مشكلة واقعية باستخدام الحاسوب
- د2 -اجراء تجارب لتطوير نظام موجود وبناء نموذج ألي نظام عن طريق جمع المعلومات وتحليلها
- د2-
- د3-

11. بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة / المساق أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
1	3+3	مدخل للبرمجة	Introduction to programming	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	المناقشة الصفية
2	3+3	تعلم كتابة النصوص على الشاشة.	Output methods	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	اختبار يومي
3	3+3	تعلم القراءة من لوحة المفاتيح.	Input Methods	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	اختبار يومي واجب بيتي
4	3+3	التعامل مع المتغيرات بأنواعها	Declaring variables	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	المناقشة الصفية
5	3+3	كتابة التعبيرات والبرامج البسيطة بلغة جافا	Writing Expressions and simple programs in Java	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	اختبار يومي واجب بيتي
6	3+3	تدريبات على كتابة البرامج.	Training for writing programs	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	المناقشة الصفية
7	3+3	جمل اتخاذ القرار	If, If-else, nested If	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	اختبار يومي
8	3+3	جمل اتخاذ القرار (ضمنها جملة توقف)	Switch statement (including break statement)	كتاب منهجي+ محاضرات نظرية	المناقشة الصفية

		First Mid-Exam	امتحان شهري اول	3+3	9
اختبار يومي	كتاب منهجي + محاضرات نظرية	For loop	جمل التكرار	3+3	10
المناقشة الصفية	كتاب منهجي + محاضرات نظرية	While loop	جمل التكرار	3+3	11
المناقشة الصفية	كتاب منهجي + محاضرات نظرية	Do-while loop	جمل التكرار	3+3	12
المناقشة الصفية	كتاب منهجي + محاضرات نظرية	Training	جمل التكرار المتداخلة + تدريبات	3+3	13
		Second Mid-Exam	امتحان شهري ثاني	3+3	14

12. البنية التحتية	
<ul style="list-style-type: none"> Introduction to Java Programming, Comprehensive Version, 10th Edition- Y. Daniel Liang. Java.How.to.Program,.Paul.Deitel,.Harvey.Deitel,.9ed,.Prentice.Hall,.2012 	<p>القراءات المطلوبة :</p> <ul style="list-style-type: none"> النصوص الأساسية كتب المقرر أخرى
	<p>متطلبات خاصة) وتشمل على سبيل المثال ورش العمل والدوريات والبرمجيات والمواقع الالكترونية)</p>
	<p>الخدمات الاجتماعية) وتشمل على سبيل المثال محاضرات الضيوف والتدريب المهني والدراسات الميدانية)</p>